

*В. К. Тютюкин*

## **ОПТИМАЛЬНАЯ КРУГОВАЯ РАССТАНОВКА СТАНКОВ МЕТОДОМ ВЕТВЕЙ И ГРАНИЦ**

Настоящая задача уже рассматривалась нами в опубликованной в прошлогоднем выпуске «Вестника СПбГУ» статье.<sup>1</sup> В предыдущей статье, в частности, впервые был приведен явный вид целевой функции (ЦФ-и) задачи.<sup>2</sup> Однако предложенный в ней метод, основанный на использовании необходимого условия оптимальности перестановки, не требовал такого вида. В связи с этим и с ограниченностью объема статьи обоснование указанного явного вида ЦФ-и, как и некоторых других свойств задачи, было опущено.

В настоящей статье

- воспроизводится постановка задачи (для возможности чтения настоящей статьи независимо от упомянутой статьи), а также некоторые ее свойства (особенно явный вид ЦФ-и задачи), но теперь уже с доказательствами;
- формулируются и доказываются некоторые новые свойства задачи;
- предлагается другой метод решения рассматриваемой оптимизационной задачи (метод ветвей и границ), основанный на знании явного вида ЦФ-и задачи, в связи с чем предварительно и дается, как отмечено выше, его доказательство.

Этот второй метод может быть использован как независимо, так и в сочетании с упомянутым выше первым методом решения задачи. Такое сочетание позволяет существенно повысить эффективность решения задачи, ибо дерево решений получается тогда менее густым, хотя при этом для вершин дерева уже требуется

---

**Виктор Константинович ТЮТЮКИН** — д-р экон. наук, профессор кафедры экономической кибернетики СПбГУ. Окончил математико-механический факультет СПбГУ (1964) и аспирантуру кафедры экономической кибернетики СПбГУ (1972). В Университете работает с 1965 г. Кандидатскую диссертацию защитил в 1973 г., докторскую — в 1989 г. Стажировался в университетах Франции (1976). Область научных интересов — производственный менеджмент, гибкие автоматизированные производства, микроэкономика. Автор 35 научных публикаций, в том числе одного учебного пособия с грифом Министерства (в соавторстве) и одной монографии.

(в отличие от изолированного применения только первого метода) считать оценки, составляющие существо второго метода. Это продемонстрировано в конце статьи на решении задачи при тех же исходных данных (для наглядности сравнения), что и в упомянутой статье.

### Допущения и исходные данные

Пусть рассматриваемое многопредметное поточное производство осуществляется на переменнo-поточной линии (ППЛ), т.е. такой многопредметной поточной линии (МПЛ), на которой изготавливаемые предметы (их партии) чередуются последовательно друг за другом.

Как и для всякой МПЛ, имеем следующие исходные данные:

$m$  — количество разнообразных технологических, т.е. основных, операций (для краткости: операций), которые могут быть выполнены на МПЛ;

$n$  — широта (численность) номенклатурного плана, т.е. количество наименований предметов, которые должны быть изготовлены на линии в некотором планируемом периоде (год, месяц).

По предмету  $j$ -го ( $j = 1:n$ ) наименования (для краткости:  $j$ -му предмету) известны следующие характеристики:

$N_j$  — программа выпуска (шт.) на планируемый период;

$(TM)_j$  — технологический маршрут изготовления.

Технологические маршруты предметов предполагаются общего вида, т.е. являются разными (разнонаправленными).

Знание технологического маршрута изготовления предполагает, прежде всего, знание его длины:  $m_j$  — длина  $(TM)_j$ , т.е. общее количество (технологических) операций, необходимых для изготовления предмета  $j$ .

Считаем, что дублирующего оборудования на операциях нет, т.е. для выполнения каждой операции имеется только один («свой») станок, и тогда  $m$  является одновременно и количеством станков, имеющихся на МПЛ. При этом допущении задать технологические маршруты предметов можно с помощью указания, например, привязки их предметo-операций к станкам. В этом случае известен  $s_{ij}$  — номер станка, на котором выполняется  $i$ -я по порядку в технологическом маршруте операция  $j$ -го предмета ( $1 \leq s_{ij} \leq m$ ,  $i = 1:m_j$ ,  $j = 1:n$ ). Таким образом,  $(TM)_j = (s_{1j}, s_{2j}, \dots, s_{ij}, \dots, s_{m_jj})$ .

Далее, считаем, что технологический маршрут любого предмета не имеет петель, т.е. все необходимые для изготовления предмета операции выполняются (станки используются) по одному разу. Из этого необходимо вытекает, что  $m_j \leq m$ , при этом если для изготовления некоторого предмета  $j$  требуется выполнить все  $m$  операций, то  $m_j = m$ , а если некоторые из них пропускаются (не требуются), то  $m_j < m$ . Отсутствие петель в технологических маршрутах предметов формально означает, что  $s_{ij} \neq s_{kj}$  при  $i \neq k$ , т.е.  $(TM)_j$  есть некоторое размещение из  $m$  по  $m_j$  ( $j = 1:n$ ).

Помимо этой общей информации для МПЛ имеется также и следующая дополнительная информация, являющаяся специфической для ППЛ:

$q_j$  — штучный вес  $j$ -го предмета ( $j = 1:n$ ).

Если в процессе изготовления предмета его вес меняется значительно, то в качестве его веса принимаем некий средний в процессе его изготовления вес.

Предположим, что ППЛ оснащена круговым (т.е. горизонтально замкнутым) конвейером длиной  $L$  метров, направление движения (вращения) которого известно, например, по часовой стрелке. По периметру ленты конвейера имеется  $m+1$  площадка, из которых одна (занумеруем ее нулем:  $i = 0$ ) заранее отводится под кладовую (комплектовочную кладовую), а остальные ( $i = 1:m$ ) — для расположения на них имеющихся  $m$  станков (естественно, по одному на каждой) в каком-либо порядке.

Предполагаем, что перед началом изготовления всех предметов их заготовки находятся в кладовой, а изготовленные из них предметы поступают в нее же. Будем считать ее условным станком, который занумеруем нулем, и дополним им технологические маршруты всех предметов. Таким образом,  $(TM)_j = (0, s_{1j}, s_{2j}, \dots, s_{ij}, \dots, s_{mj}, 0)$ . Следовательно, он представляет собой одну большую петлю от кладовой.

### Постановка задачи

Введем следующие обозначения:

$s_i$  — номер станка, устанавливаемого на  $i$ -ю площадку ( $1 \leq s_i \leq m$ ,  $i = 1:m$ ;  $s_i \neq s_k$  при  $i \neq k$ ). Следовательно, совокупность  $(s_1, s_2, \dots, s_p, \dots, s_m) = P$  представляет собой порядок расстановки станков по площадкам. Количество таких порядков (перестановок) равно  $m!$ ;

$F_j(P)$  — количество оборотов (витков) конвейера, необходимое для полного изготовления  $j$ -го предмета ( $j = 1:n$ ), если станки расставлены по площадкам в порядке  $P$ . Очевидно, оно удовлетворяет неравенствам  $1 \leq F_j(P) \leq m_j$  ( $j = 1:n$ ).

Для суммарного (т.е. по всем предметам) грузооборота (т.е. работы по перемещению всех грузов, кгм) на линии имеем следующую очевидную формулу:  $L \sum_{j=1}^n q_j N_j F_j(P)$ . Так как множитель  $L$  не влияет на оптимизацию, то в дальнейшем будем рассматривать равносильную ей целевую функцию (суммарные кг-витки):

$$F(P) = \sum_{j=1}^n q_j N_j F_j(P). \quad (1)$$

Как уже указывалось выше, требуется расставить станки по площадкам так, чтобы суммарный грузооборот на линии был минимальным. Таким образом, требуется найти перестановку  $P^* : F(P^*) = \min P$ .

### Визуальные методы расчета количества витков $F_j(P)$ ( $1 \leq j \leq n$ )

ЦФ, представленная в виде (1), является неявной, ибо явного (аналитического) выражения для количества витков  $F_j(P)$  ( $1 \leq j \leq n$ ) не существует. Однако для конкретной пары перестановок ( $P$  и  $(TM)_j$ ) подсчет  $F_j(P)$  не вызывает затруднений и может быть осуществлен несколькими визуальными методами. Рассмотрим эти методы и проиллюстрируем их для конкретных численных данных.

*Пример 1.* Пусть на линии имеется 5 станков ( $m = 5$ ), которые расставлены по площадкам в порядке  $P = (0, 3, 1, 4, 5, 2)$ , а  $(TM)_j = (0, 4, 2, 3, 5, 1, 0)$ .

*Способ 1.* Очевидно, на первом витке конвейера  $j$ -й предмет пройдет обработку только на станках 4 и 2, на втором витке — на станках 3 и 5 и на третьем витке — на станке 1. Таким образом,  $F_j(P) = 3$ .

*Способ 2* основан на следующем понятии.

*Определение.* Говорят, что в  $(TM)_i$  для данного ненулевого номера имеется *главная инверсия*, если непосредственно предшествующий ему в  $(TM)_i$  номер является в перестановке  $P$  одним из последующих за данным номером.

*Способ 3* основан на том, что понятие главной инверсии можно модифицировать, сформулировать в других терминах, ибо, как легко видеть, справедливо следующее утверждение: в  $(TM)_i$  для какого-либо номера главная инверсия имеется тогда и только тогда, когда этот номер не примыкает (снизу или справа, если вектор  $(TM)_i$  записан, соответственно, столбцом или строкой) ни к одному из предшествующих ему (т.е. ранее назначенных) в перестановке  $P$  номеров.

Обозначим через  $I_i(P)$  количество главных инверсий (непримыканий) в  $(TM)_i$  относительно перестановки  $P$ . Тогда имеем следующую очевидную зависимость  $F_i(P) = I_i(P) + 1$ . Фигурирующая в ней единица соответствует назначению кладовой, влекущему необходимость хотя бы в одном витке для изготовления любого предмета. Для подсчета  $I_i(P)$  все номера станков  $s$  ( $s = 1:m$ ) можно выбирать в любой очередности, но удобней в той, которая имеется в  $P$ . Устанавливаем те из номеров, для которых имеется главная инверсия (непримыкание) в  $(TM)_i$ . Их количество и даст величину  $I_i(P)$ . Проиллюстрируем подсчет  $F_i(P)$  вторым и третьим визуальными методами для численных данных из примера 1.

Выбирая все пять номеров в порядке, имеющемся в  $P$ , получим следующий результат:

$P$	0	3	1	4	5	2
-----	---	---	---	---	---	---

$$I_i(P) = 0 + 1 + 1 + 0 + 0 + 0 = 2$$

Действительно, выбираем сначала номер 3. Непосредственно предшествующий ему в  $(TM)_i$  номер 2 ( $2 < 3$ ) является в перестановке  $P$  одним из последующих за номером 3 ( $2 > 3$ ) или, все равно что, номер 3 в  $(TM)_i$  не примыкает к номеру 0, предшествующему ему в  $P$ . Следовательно, для номера 3 имеется главная инверсия, т.е. такое назначение (а именно на площадку 1) станка 3 влечет необходимость в дополнительном витке конвейера (под номером 3 в вышеприведенной таблице ставим 1). Далее выбираем в  $P$  следующий номер — номер 1. Непосредственно предшествующий ему в  $(TM)_i$  номер 5 ( $5 < 1$ ) является в перестановке  $P$  одним из последующих за номером 1 ( $5 > 1$ ) или, все равно что, номер 1 в  $(TM)_i$  не примыкает ни к номеру 0, ни к номеру 3, предшествующим номеру 1 в перестановке  $P$ . Следовательно, для номера 1 имеется главная инверсия, т.е. такое назначение (а именно на площадку 2) станка 1 влечет необходимость еще в одном витке конвейера (под номером 1 в вышеприведенной таблице ставим 1). Продолжив аналогичные действия, получим  $I_i(P) = 2$ , а  $F_i(P) = 3$ .

*Способ 4.* На основе заданных  $(TM)$ -в предметов построим множества  $D_{kr}$  всех тех предметов, в  $(TM)$ -х которых за станком  $k$  сразу следует станок  $r$ :  $D_{kr} = \{j: s_{ij} = k, s_{i+1,j} = r\}$  ( $D_{kr} = \Lambda$  при  $0 \leq k = r \leq m$ , а иногда и при  $k \neq r$ ). Из этих множеств составим матрицу  $D = ||D_{kr}||$ . Она является квадратной порядка  $m + 1$ , и на ее главной диагонали стоят пустые множества (как отмечено выше, пустыми могут быть некоторые множества и вне главной диагонали). Ее строка

и столбец с нулевым номером соответствуют кладовой, принятой выше за дополнительный, условный станок.

Множества  $D_{kr}$  ( $r = 0:m$ ) в строке  $k$  ( $0 \leq k \leq m$ ) матрицы  $D$  обладают следующими очевидными свойствами:

1)  $D_{ks} \cap D_{kt} = \Lambda$  при  $s \neq t$ ;

2)  $\bigcup_{s=0}^m D_{ks} = D_k$ , где  $D_k$  есть множество всех тех предметов, в ТМ которых станок  $k$  входит ( $D_k = \{j:k \in (TM)_j\}$ ,  $D_0 = \{1:n\}$ ). В частности, если станок  $k$  входит в ТМ всех предметов (как, например, станок с нулевым номером, т.е. кладовая), то  $D_k = \{1:n\}$  — множество всех предметов.

Аналогичными свойствами обладают множества  $D_{kr}$  ( $k = 0:m$ ) в столбце  $r$  ( $0 \leq r \leq m$ ) матрицы  $D$ .

Покажем построение матрицы  $D$  для конкретных численных данных.

*Пример 2.* Пусть для пяти предметов ( $n = 5$ ) имеем следующие программы выпуска и штучные веса (табл. 1, строки 1–3). Рассчитываем вес на программу каждого предмета (табл. 1, строка 4). Далее, пусть на ППЛ имеется шесть станков, т.е. могут быть выполнены шесть операций ( $m = 6$ ), и заданы ТМ (номера  $s_{ij}$  станков для выполнения операций) всех предметов (столбцы табл. 2).

Таблица 1

$j$	1	2	3	4	5
$N_j$	1000	500	1200	700	1500
$q_j$	0,1	0,15	0,1	0,13	0,08
$q_j N_j$	100	75	120	91	120

Таблица 2

$i \backslash j$	1	2	3	4	5
0	0	0	0	0	0
1	3	2	1	4	6
2	1	3	3	2	5
3	5	4	2	1	4
4	6	6	4	3	3
5	2	5	6	6	2
6	4	0	5	5	1
7	0		0	0	0

Тогда искомая матрица и указанные выше ее свойства имеют следующий вид:

$k \backslash r$	0	1	2	3	4	5	6	$D_k$
0	$\Lambda$	{3}	{2}	{1}	{4}	$\Lambda$	{5}	{1:5}
1	{5}	$\Lambda$	$\Lambda$	{3,4}	$\Lambda$	{1}	$\Lambda$	{1,3,4,5}
2	$\Lambda$	{4,5}	$\Lambda$	{2}	{1,3}	$\Lambda$	$\Lambda$	{1:5}
3	$\Lambda$	{1}	{3,5}	$\Lambda$	{2}	$\Lambda$	{4}	{1:5}
4	{1}	$\Lambda$	{4}	{5}	$\Lambda$	$\Lambda$	{2,3}	{1:5}
5	{2,3,4}	$\Lambda$	$\Lambda$	$\Lambda$	{5}	$\Lambda$	{1}	{1:5}
6	$\Lambda$	$\Lambda$	{1}	$\Lambda$	$\Lambda$	{2,3,4,5}	$\Lambda$	{1:5}
$D_r$	{1:5}	{1,3,4,5}	{1:5}	{1:5}	{1:5}	{1:5}	{1:5}	

Для перестановки (номеров станков)  $P = (s_0, s_1, \dots, s_r, \dots, s_m)$  построим матрицу  $D_p$ , получающуюся из матрицы  $D$  расположением ее строк и столбцов в порядке  $P$  (строка и столбец с нулевым номером этой матрицы остаются на своих местах), т.е.  $D_p = \|\| D_{s_k s_r} \|\| = ADA'$ , где  $A$  — подходящая матрица, символ «штрих» означает транспонирование. (В дальнейшем будем использовать подобный символ и для других матриц.) Множества в любой ее строке или столбце, очевидно, обладают обоими свойствами, указанными выше для матрицы  $D$ .

В матрице  $D_p$  рассмотрим  $r$ -й столбец (т.е. вектор, соответствующий станку с номером  $s_r$ ):  $(D_{0s_r}, D_{s_1s_r}, \dots, D_{s_{r-1}s_r}, \Lambda, D_{s_{r+1}s_r}, \dots, D_{s_ms_r})'$ ,  $r = 0 : m$ .

В первых  $r$  строках (т.е. в строках с номерами от 0 до  $r-1$ ) этого столбца стоят множества предметов, в ТМ которых номер станка  $s_r$  примыкает (снизу) к одному из предшествующих ему в перестановке  $P$  номеров, т.е. номеров  $0, s_1, s_2, \dots, s_{r-1}$ . Следовательно, для каждого из этих предметов такое назначение станка  $s_r$  к ранее назначенным, согласно перестановке  $P$ , станкам  $0, s_1, s_2, \dots, s_{r-1}$  не влечет, согласно третьему визуальному способу расчета количества витков, увеличение уже имеющегося количества витков.

Ниже же главной диагонали, т.е. в строках с номерами от  $r+1$  до  $m$  рассматриваемого столбца, стоят множества предметов, в ТМ которых номер станка  $s_r$  примыкает (снизу) к одному из номеров  $s_{r+1}, s_{r+2}, \dots, s_m$ , и, следовательно,  $s_r$  не примыкает (снизу) ни к одному из предшествующих ему в перестановке  $P$  номеров  $0, s_1, s_2, \dots, s_{r-1}$ . Следовательно, для каждого из этих предметов присоединение станка  $s_r$  к ранее назначенным в перестановке  $P$  станкам  $0, s_1, s_2, \dots, s_{r-1}$  влечет, согласно третьему визуальному способу расчета количества витков, увеличение уже имеющегося количества витков по этому предмету на единицу. Таким образом,  $F_j(P)$  ( $j = 1 : n$ ) есть количество появлений номера (предмета)  $j$  во всех множествах, расположенных ниже главной диагонали (будем говорить: в нижней треугольной подматрице) матрицы  $D_p$ . При этом если какой-либо номер встречается в некотором столбце (строке), то только один раз (согласно указанным выше свойствам множеств  $D_{kr}$ , образующих матрицу  $D$ , а следовательно, и  $D_p$ ). Проиллюстрируем это примером.

*Пример 3.* Для исходных данных из примера 2 и перестановки, например,  $P = (0, 2, 1, 4, 3, 5)$  нижняя треугольная подматрица матрицы  $D_p$  имеет вид:

$$\begin{array}{c|cccccc}
 & s_r & 0 & 2 & 1 & 4 & 3 & 6 \\
 \hline
 s_k & & & & & & & \\
 \hline
 2 & \left( \begin{array}{cccccc}
 \Lambda & & & & & \\
 \{5\} & \Lambda & & & & \\
 \{1\} & \{4\} & \Lambda & & & \\
 \Lambda & \{3,5\} & \{1\} & \{2\} & & \\
 \Lambda & \{1\} & \Lambda & \Lambda & \Lambda & \\
 \{2,3,4\} & \Lambda & \Lambda & \{5\} & \Lambda & \{1\}
 \end{array} \right) & = D_p = \|\| D_{s_k s_r} \|\|
 \end{array}$$

С использованием этой матрицы подсчет способом 4 количеств витков по всем пяти предметам ( $F_j(P)$ ,  $j = 1:5$ ) указан в табл. 3 (в которой укажем также, для дальнейшего сравнения, и подсчет значения ЦФ и  $F(P)$ ). Так, например, предмет 1 встречается в нижней треугольной подматрице матрицы  $D_p$  в столбцах, соответствующих станкам 0,2,1,6 (в строке 1 табл. 3 они отмечены единицами), т.е. 4 раза, что и дает  $F_1(P) = 4$ .

Таблица 3

$j \backslash P$	0 2 1 4 3 6 5	$F_j(P)$	$q_j N_j$	$q_j N_j F_j(P)$
1	1 1 1 0 0 1 0	4	100	400
2	1 0 0 1 0 0 0	2	75	150
3	1 1 0 0 0 0 0	2	120	240
4	1 1 0 0 0 0 0	2	91	182
5	1 1 0 1 0 0 0	3	120	360
Итого:				1332 = $F(P)$

Рассмотренные выше визуальные способы 2–4 расчета количества витков по предмету ( $F_j(P)$ ) путем постепенного удлинения частичной перестановки и установления появления дополнительного витка при каждом таком удлинении означают, как легко проверить, построение для функции  $F_j(P)$  нижней границы, причем являющейся даже точной (реализуемой) оценкой.

### Матрица грузопотоков

Для нахождения явного (аналитического) вида ЦФ-и проделаем следующее.

С помощью матрицы  $D$  построим так называемую *матрицу грузопотоков* (т.е. весов перемещаемых предметов с каждого станка на каждый другой в течение планового периода)  $Q = ||q_{kr}||$ , элемент  $q_{kr}$  которой означает грузопоток, т.е. вес перемещаемых предметов, со станка  $k$  на станок  $r$  в течение планового периода и вычисляется по формуле  $q_{kr} = \sum_{j \in D_k} q_j N_j$  ( $k, r = 0: m$ ).

Очевидно, матрица  $Q$  является квадратной порядка  $m + 1$  и имеет нулевую главную диагональ.

Из указанных выше свойств матрицы  $D$ , очевидно, получается следующее балансовое свойство матрицы грузопотоков  $Q$ : сумма элементов  $k$ -й строки совпадает с суммой элементов  $k$ -го столбца этой матрицы:

$$\sum_{r=0}^m q_{kr} = \sum_{r=0}^m q_{rk} \quad (k = 0: m). \quad (2)$$

Можно заметить также, что обе эти суммы равны  $\sum_{j \in D_k} q_j N_j$ . В частности, если  $k$ -й станок входит в ТМ всех предметов (как, например, нулевой станок, т.е. кладовая), то обе суммы (2) равны  $\sum_{j=1}^n q_j N_j$ .

Покажем построение матрицы  $Q$  и указанные ее свойства для конкретных численных данных.

*Пример 4.* Для исходных данных из примера 2 искомая матрица и ее свойства показаны в нижеследующей матрице  $Q$ :

$k \backslash r$	0	1	2	3	4	5	6	$\sum_{r=0}^6 q_{kr}$
0	0	120	75	100	91	0	120	506
1	120	0	0	211	0	100	0	431
2	0	211	0	75	220	0	0	506
3	0	100	240	0	75	0	91	506
4	100	0	91	120	0	0	195	506
5	286	0	0	0	120	0	100	506
6	0	0	100	0	0	406	0	506
$\sum_{k=0}^6 q_{kr}$	506	431	506	506	506	506	506	

Для расчета элемента, например,  $q_{65}$  матрицы  $Q$  берем множество  $D_{65} = \{2,3,4,5\}$  (см. матрицу  $D$ , найденную в примере 2) и находим сумму весов на программы предметов (см. табл. 1 в примере 2) из этого множества  $75 + 120 + 91 + 120 = 406 = q_{65}$  (см. матрицу  $Q$ ).

### Нахождение явного вида ЦФ-и F(P)

По матрице  $Q$  для перестановки (номеров станков)  $P = (s_0, s_1, \dots, s_m)$  построим матрицу  $Q_P = \|q_{s_k s_r}\| (Q_P = AQA')$ . Матрица  $Q_P$  при  $\forall P$ , очевидно, обладает теми же свойствами, которые были отмечены выше для матрицы  $Q$ .

*Утверждение.* Значение ЦФ-и на перестановке  $P$  равно сумме элементов нижней треугольной подматрицы матрицы  $Q_P$ , т.е.:

$$F(P) = \sum_{k=1}^m \sum_{r=0}^{k-1} q_{s_k s_r}. \quad (3)$$

(В дальнейшем условимся, что черта снизу или/и сверху матрицы означает сумму элементов нижней или/и, соответственно, верхней треугольной подматрицы этой матрицы. Тогда правая часть формулы (3) в такой краткой записи имеет вид  $\underline{Q_P}$ ). Как видно, выражение (3) для ЦФ-и не требует подсчета количеств витков по предметам, т.е. витки учитываются в неявном виде. Докажем сформулированное утверждение.

Присоединение очередного номера  $s_r$  к ранее назначенным, согласно перестановке  $P$ , номерам  $s_0, s_1, \dots, s_{r-1}$  влечет, как отмечено выше в четвертом визуальном способе расчета количеств витков по предметам, увеличение уже имеющегося количества витков на единицу по каждому предмету из множеств, расположенных в  $r$ -м столбце матрицы  $D_P$  только ниже главной диагонали этой матрицы, т.е. из множеств  $D_{s_{r+1} s_r}, D_{s_{r+2} s_r}, \dots, D_{s_m s_r}$ . Следовательно, такое



присоединение влечет увеличение грузооборота, уже имеющегося в результате назначения станков  $s_0, s_1, \dots, s_{r-1}$ , на величину  $q_{s_{r+1}s_r} + q_{s_{r+2}s_r} + \dots + q_{s_ms_r}$ , т.е. на сумму элементов  $r$ -го столбца матрицы  $Q_P$ , расположенных ниже главной диагонали этой матрицы. Утверждение доказано.

Перестановку  $\overline{P} = (0, s_m, s_{m-1}, \dots, s_2, s_1)$  будем называть *противоположной* (или *обратной*) для перестановки  $P = (0, s_1, s_2, \dots, s_{m-1}, s_m)$ . Такой порядок расстановки станков по площадкам  $\overline{P}$  получается при замене направления вращения конвейера на противоположное. Согласно (3), имеем  $F(\overline{P}) = \overline{Q_P}$ .

Каждую из величин  $\overline{Q_P}$  и  $\overline{Q_{\overline{P}}}$ , фигурирующих при подсчете грузооборота на перестановках, соответственно,  $P$  и  $\overline{P}$ , можно записать и другими тремя способами. Рассмотрим их.

Для матриц, фигурирующих в числах вида  $\overline{Q_P}$ , рассмотрим замены следующих трех видов: транспонирование ( $Q_P \rightarrow \overline{Q_P}$  или  $\overline{Q_P} \rightarrow Q_P$ ), переход к противоположной перестановке ( $Q_P \rightarrow \overline{Q_{\overline{P}}}$  или  $\overline{Q_{\overline{P}}} \rightarrow Q_P$ ), переход к суммированию элементов противоположной треугольной подматрицы (замена черты снизу матрицы на черту сверху матрицы, или наоборот).

Тогда для восьми ( $2^3$ ) возможных чисел имеем, как легко убедиться, следующие две цепочки равенств четырех чисел (хотя фигурирующие при их подсчете матрицы являются разными):

$$\overline{Q_P} = \overline{\overline{Q_P}} = \overline{Q_{\overline{P}}} = \overline{Q_{\overline{P}}}, \quad (4)$$

$$\overline{Q_{\overline{P}}} = \overline{Q_P} = \overline{\overline{Q_P}} = \overline{Q_P}. \quad (5)$$

Любая из указанных в (4) или (5) записей одного и того же числа (грузооборота, соответственно,  $F(P)$  или  $F(\overline{P})$ ) получается из каждой из трех остальных его записей применением соответствующих двух разных (в произвольной последовательности) или, все равно что, при невыполнении какой-либо одной (любой) из всех трех указанных выше замен матриц.

Заметим, что встречающиеся в (4) или (5) для матрицы операции транспонирования и расположения в порядке  $P$  ее строк и столбцов являются коммутативными (перестановочными), т.е. их можно выполнять в любом порядке:  $(Q')_P = A Q' A' = (A Q A')' = (Q_P)'$ , и, следовательно, не указывать их очередность, записывая в виде  $\overline{Q_P} \left( \overline{Q_P} = \left\| \overline{q_{s_j s_i}} \right\| \right)$ .

Докажем, например, первое равенство в (5). Оно справедливо в силу следующих двух обстоятельств:

а) сумма элементов столбца с нулевым номером матрицы  $Q_R$  при  $\forall R$  (в частности, матрицы  $\overline{Q_P}$ ) совпадает, как отмечалось выше, с суммой элементов строки с нулевым номером матрицы  $Q_S$  при  $\forall S$  (в частности, матрицы  $Q_P$ ), ибо обе эти суммы (очевидно, независимо от упорядочения слагаемых) равны  $\sum_{j=1}^n q_j N_j$ ;

б) остальные слагаемые в обеих суммах  $\overline{Q_P}$  и  $\overline{Q_P}$  являются, очевидно, одинаковыми, хотя и расположенными на разных местах в матрицах  $\overline{Q_P}$  и  $Q_P$  (строки, как и столбцы этих матриц, имеют противоположное друг другу упорядочение).

Заметим, что из первого равенства в (5) следует, что величина  $\overline{Q_P}$  является грузооборотом для обратной перестановки:  $\overline{Q_P} = F(\overline{P})$ .

## Смежные с матрицей грузопотоков матрицы и выражение грузооборота через них

1. По матрице  $Q$  построим матрицу  $\Delta = Q - Q' = || \Delta_{kr} ||$  ( $k, r = 0:m$ ), т.е. из каждого элемента матрицы  $Q$  вычтем симметричный ему элемент в этой матрице. Матрица  $\Delta$  является, очевидно, кососимметрической (т.е.  $\Delta' = -\Delta$  или, все равно что,  $\Delta_{kr} = -\Delta_{rk}$ ).

2. По матрице  $\Delta$  для перестановки (номеров станков)  $P = (s_0, s_1, \dots, s_r, \dots, s_m)$  построим матрицу  $\Delta_p$  ( $\Delta_p = (Q - Q')_p = A(Q - Q')A' = AQA' - AQ'A' = Q_p - Q'_p = ||\Delta_{s_k s_r}||$ ). Матрица  $\Delta_p$  является, очевидно, тоже кососимметрической.

Легко проверить справедливость следующих трех равенств:

$$\underline{Q}_p + \overline{Q}_p = C, \quad (6)$$

где  $C$  есть константа, равная сумме всех элементов матрицы грузопотоков  $Q$  или, все равно что, матрицы  $Q_p$  при  $\forall P(C = \underline{Q} + \overline{Q} = \overline{Q} = \underline{Q}_p + \overline{Q}_p = \overline{Q}_p)$ ,

$$\underline{\Delta}_p = \underline{Q}_p - \overline{Q}_p, \quad (7)$$

$$\overline{\Delta}_p = \overline{Q}_p - \underline{Q}_p. \quad (8)$$

Действительно, равенство (6) является достаточно очевидным, а равенства (7) и (8) получаются, соответственно, из следующих двух очевидных цепочек равенств:

$$\begin{aligned} \underline{\Delta}_p &= (\underline{Q} - \overline{Q})_p = \underline{Q}_p - \overline{Q}'_p = \underline{Q}_p - \overline{Q}'_p = \underline{Q}_p - \overline{Q}_p, \\ \overline{\Delta}_p &= (\overline{Q} - \underline{Q})_p = \overline{Q}_p - \underline{Q}'_p = \overline{Q}_p - \underline{Q}'_p = \overline{Q}_p - \underline{Q}_p. \end{aligned}$$

Грузооборот  $\underline{Q}_p$  выражается через величину  $\underline{\Delta}_p$  или  $\overline{\Delta}_p$ , соответственно, по следующим формулам:

$$\underline{Q}_p = (C + \underline{\Delta}_p) / 2, \quad (9)$$

$$\overline{Q}_p = (C - \overline{\Delta}_p) / 2. \quad (10)$$

Это вытекает из формул, соответственно, (6), (7) и (6), (8).

Удобней пользоваться формулой (10), в которой фигурирует верхняя треугольная подматрица (сумма ее элементов:  $\overline{\Delta}_p$ ), ибо, как было показано в уже упоминавшейся статье,<sup>3</sup> в алгоритме решения задачи первым методом (т.е. с использованием необходимого условия оптимальности перестановки) строятся (по матрице именно  $\Delta$ ) подматрицы именно этого вида.

Покажем, что при этом подсчет величины  $\overline{\Delta}_p$ , фигурирующей в (10), можно несколько упростить (ускорить). Для этого установим следующее свойство верхней треугольной «подматрицы» матрицы  $\Delta_p$ .

Используя формулу (2) (из которой следует равенство нулю суммы элементов любой строки или столбца матрицы  $\Delta$ , а следовательно, и матрицы  $\Delta_p$  при любом  $P$ ), получим, что для элементов верхней треугольной «подматрицы» матрицы  $\Delta_p$  справедливо следующее балансовое соотношение:

$$\sum_{j=k+1}^m \Delta_{s_k s_j} = \sum_{i=0}^{k-1} \Delta_{s_i s_k} \quad (k=0:m), \quad (11)$$

где для общности полагается  $s_0 = 0$ ; при  $k = 0$ :  $\sum_{i=0}^{-1} = 0$  (и, следовательно, (11) принимает вид  $\sum_{j=1}^m \Delta_{os_j} = 0$ , т.е. в матрице  $\Delta_p$  сумма элементов строки с номером ноль равна нулю); при  $k=m$ :  $\sum_{j=m+1}^m = 0$  (и, следовательно, (11) принимает вид  $\sum_{i=0}^{m-1} \Delta_{s_i s_m} = 0$ , т.е. в матрице  $\Delta_p$  сумма элементов последнего столбца равна нулю).

Свойство (11) можно записать, как легко видеть, и в следующей равносильной форме:

$$\sum_{i=0}^k \sum_{j=k+1}^m \Delta_{s_i s_j} = 0 \quad (k=0:m). \quad (12)$$

Это означает, что в верхней треугольной подматрице матрицы  $\Delta_p$  нулю равна сумма всех элементов любой (а не только первой строки или последнего столбца) вписанной в нее (прямоугольной) подматрицы, т.е. подматрицы, имеющей тот же правый верхний угол, что и треугольная подматрица или, все равно что, вся матрица  $\Delta_p$ , и левый нижний угол которой лежит на диагонали (являющейся следующей (сверху) после главной диагонали матрицы  $\Delta_p$ ) треугольной подматрицы.

Свойство (12) и позволит при подсчете величины  $\overline{\Delta_p}$ , фигурирующей в (10), выбросить в верхней треугольной подматрице матрицы  $\Delta_p$  любой вписанный в нее прямоугольник (целесообразней, очевидно, наибольшей площади), ибо сумма его элементов является нулевой. Проиллюстрируем это на примере.

*Пример 5.* Подсчитаем значение ЦФ-и для исходных данных из примера 3. Используя соответствующую матрицу  $Q$  (см. пример 4), найдем сумму ее элементов  $C = 3467$ ; построим верхнюю треугольную подматрицу матрицы  $\Delta_p$ , отметим в этой подматрице прямоугольник, имеющий наибольшую площадь, т.е. с размерами  $3 \times 4$  или  $4 \times 3$  (сумму его элементов можно не подсчитывать, ибо по формуле (12) она равна нулю), и находим сумму остальных элементов подматрицы, т.е., по существу, величину  $\overline{\Delta_p}$  (803):

$$\begin{array}{c}
 \begin{array}{cccccc}
 & 2 & 1 & 4 & 3 & 6 & 5 \\
 0 & \left( \begin{array}{cc|ccc}
 75 & 0 & -9 & 100 & 120 & -286 \\
 & 211 & 129 & -165 & -100 & 0 \\
 & & 0 & 111 & 0 & 100 \\
 & & & 45 & 195 & -120 \\
 & & & & 91 & 0 \\
 & & & & & 306
 \end{array} \right) & = \Delta_p
 \end{array}
 \end{array}$$

Тогда, используя формулу (10), получим  $F(P) = (3467 - 803) / 2 = 1332$  (что совпадает со значением, найденным в примере 3 с помощью более трудоемкого метода подсчета количеств витков по всем предметам).

## Равносильные грузообороту ЦФ-и

Из формул (6), (9) и (10) видно, что для решения поставленной задачи в матрицах  $Q_p$  и  $\Delta_p$  можно рассматривать как нижние, так и верхние треугольные подматрицы (4 треугольника), причем сумму элементов каждой из них можно как минимизировать, так и максимизировать, т.е. получающиеся 8 задач являются равносильными. Задачами минимизации и максимизации грузооборота являются, соответственно, следующие две четверки задач:

$$\begin{aligned} \underline{Q}_p &\rightarrow \min, \overline{Q}_p \rightarrow \max, \underline{\Delta}_p \rightarrow \min, \overline{\Delta}_p \rightarrow \max; \\ \underline{Q}_p &\rightarrow \max, \overline{Q}_p \rightarrow \min, \underline{\Delta}_p \rightarrow \max, \overline{\Delta}_p \rightarrow \min. \end{aligned}$$

При этом если перестановка  $P^*$  является решением какой-либо из задач в первой их четвертке (наилучшая перестановка, т.е. с минимальным грузооборотом), то противоположная (обратная) ей перестановка  $P^*$  является решением любой из задач во второй их четвертке (наихудшая перестановка, т.е. с максимальным грузооборотом), и наоборот.

### Построение нижней границы

Для чисел  $0, 1, 2, \dots, m$  (номеров станков) пусть  $M_{s_0, s_1, s_2, \dots, s_k}$  есть множество всех их перестановок, начинающихся с последовательности  $s_0, s_1, s_2, \dots, s_k$  ( $k = 0:m, s_0 = 0$ ) (количество этих перестановок равно  $(m-k)!$ ).

Далее, пусть  $A_i^{s_0, \dots, s_k}$  и  $B_j^{s_0, \dots, s_k}$  есть сумма элементов, соответственно,  $i$ -й строки и  $j$ -го столбца матрицы  $Q$ , кроме координат  $s_0, \dots, s_k$  этих векторов, т.е.  $A_i^{s_0, \dots, s_k} = \sum_{j \neq s_0, \dots, s_k} q_{ij} B_j^{s_0, \dots, s_k} = \sum_{i \neq s_0, \dots, s_k} q_{ij}$  ( $i, j \neq s_0, \dots, s_k$  и эти индексы упорядочены, например, по возрастанию;  $0 \leq k \leq m$ ). С помощью векторов  $(A_i^{s_0, \dots, s_k})_{i \neq s_0, \dots, s_k}$  и  $(B_j^{s_0, \dots, s_k})_{j \neq s_0, \dots, s_k}$  построим квадратную матрицу  $R_{s_0, \dots, s_k}$ , сложив любую компоненту первого вектора с любой другой компонентой второго вектора, т.е. полным перебором всех незафиксированных номеров станков (главная диагональ этой матрицы не заполняется):  $R_{s_0, \dots, s_k} = \left\| A_i^{s_0, \dots, s_k} + B_j^{s_0, \dots, s_k} - q_{ij} \right\|_{i, j \neq s_0, \dots, s_k, i \neq j}$ . Так как элемент  $q_{ij}$  входит в обе суммы  $A_i^{s_0, \dots, s_k}$  и  $B_j^{s_0, \dots, s_k}$ , то с целью его однократного учета в матрице  $R_{s_0, \dots, s_k}$  он вычитается из суммы  $A_i^{s_0, \dots, s_k} + B_j^{s_0, \dots, s_k}$ .

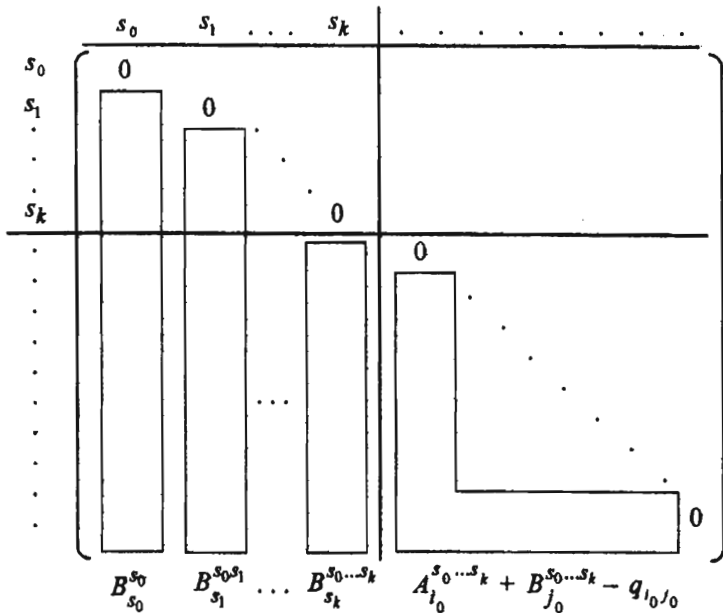
Учитывая эти построения, рассмотрим следующую функцию, заданную на всех множествах  $M_{s_0, s_1, s_2, \dots, s_k}$  ( $k = 0:m, s_0 = 0$ ):

$$W(M_{s_0, s_1, s_2, \dots, s_k}) = \sum_{r=0}^k B_{s_r}^{s_0, \dots, s_k} + \min_{i, j \neq s_0, \dots, s_k, i \neq j} (A_i^{s_0, \dots, s_k} + B_j^{s_0, \dots, s_k} - q_{ij}). \quad (*)$$

Если обозначить через  $i_0$  и  $j_0$  ( $i_0 \neq j_0$ ) номер, соответственно, строки и столбца, в котором находится минимальный элемент матрицы  $R_{s_0, \dots, s_k}$ , т.е.:

$$\min_{i, j \neq s_0, \dots, s_k, i \neq j} (A_i^{s_0, \dots, s_k} + B_j^{s_0, \dots, s_k} - q_{ij}) = A_{i_0}^{s_0, \dots, s_k} + B_{j_0}^{s_0, \dots, s_k} - q_{i_0 j_0},$$

то величины в правой части формулы (\*) схематично можно показать в виде прямоугольников и прямого угла (последний представляет собой траекторию через столбец  $k+2$  и последнюю строку под главной диагональю) в следующей матрице вида  $Q_p$ :



Как видно из формулы (\*), для частичной перестановки  $(s_0, s_1, \dots, s_k, \dots)$  ее «хвост» (т.е. любое упорядочение номеров после номера  $s_k$ ), оцениваемый минимальным элементом матрицы  $R_{s_0, \dots, s_k}$ , есть минимальная сумма, которая может оказаться на указанной траектории (в виде прямого угла).

Покажем, что функция (\*) является нижней границей для рассматриваемой ЦФ-и, т.е. она обладает всеми тремя соответствующими свойствами.

1. Проверим, что функция (\*) является оценкой снизу для минимизируемой функции.

Для  $\forall P \in M_{s_0, \dots, s_k}$ , например  $P = (s_0, \dots, s_k, s_{k+1}, \dots, s_m)$ , имеем

$$\begin{aligned}
 F(P) &= \underline{Q}_P = \sum_{r=0}^{m-1} \sum_{i=r+1}^m q_{s_i s_r} = \sum_{r=0}^k \sum_{i=r+1}^m q_{s_i s_r} + \sum_{r=k+1}^{m-1} \sum_{i=r+1}^m q_{s_i s_r} \geq \\
 &\geq \sum_{r=0}^k \sum_{i \neq s_0, \dots, s_r} q_{i s_r} + \sum_{r=k+1}^m q_{s_m s_r} + \sum_{i=k+2}^m q_{s_i s_{k+1}} - q_{s_m s_{k+1}} = \\
 &= \sum_{r=0}^k B_{s_r}^{s_0 \dots s_r} + A_{s_m}^{s_0 \dots s_k} + B_{s_{k+1}}^{s_0 \dots s_k} - q_{s_m s_{k+1}} \geq \\
 &\geq \sum_{r=0}^k B_{s_r}^{s_0 \dots s_r} + \min_{i, j \neq s_0, \dots, s_k; i \neq j} (A_i^{s_0 \dots s_k} + B_j^{s_0 \dots s_k} - q_{ij}) = W(M_{s_0, \dots, s_k}).
 \end{aligned}$$

В этой цепочке равенств и неравенств последнее неравенство ( $\geq$ ) справедливо в силу того, что любой элемент матрицы (в частности, стоящий в строке  $s_m$  и столбце  $s_{k+1}$  матрицы  $R_{s_0, \dots, s_k}$ ) не меньше ее минимального элемента.

2. Проверим монотонное неубывание функции (\*).

Обозначив через  $i_0$  номер строки, в которой находится минимальный элемент матрицы  $R_{s_0, \dots, s_{k+1}}$  ( $0 \leq k < m$ ), будем иметь

$$\begin{aligned}
W(M_{s_0, \dots, s_k}) &= \sum_{r=0}^k B_{s_r}^{s_0, \dots, s_r} + \min_{i, j \neq s_0, \dots, s_k; i \neq j} (A_i^{s_0, \dots, s_k} + B_j^{s_0, \dots, s_k} - q_{ij}) \leq \\
&\leq \sum_{r=0}^k B_{s_r}^{s_0, \dots, s_r} + A_{i_0}^{s_0, \dots, s_k} + B_{s_{k+1}}^{s_0, \dots, s_{k+1}} - q_{i_0 s_{k+1}} = \sum_{r=0}^{k+1} B_{s_r}^{s_0, \dots, s_r} + A_{i_0}^{s_0, \dots, s_{k+1}} \leq \\
&\leq \sum_{r=0}^{k+1} B_{s_r}^{s_0, \dots, s_r} + A_{i_0}^{s_0, \dots, s_{k+1}} + \min_{j \neq s_0, \dots, s_{k+1}} (B_j^{s_0, \dots, s_{k+1}} - q_{i_0 j}) = \\
&= \sum_{r=0}^{k+1} B_{s_r}^{s_0, \dots, s_r} + \min_{j \neq s_0, \dots, s_{k+1}} (A_{i_0}^{s_0, \dots, s_{k+1}} + B_j^{s_0, \dots, s_{k+1}} - q_{i_0 j}) = \\
&= \sum_{r=0}^{k+1} B_{s_r}^{s_0, \dots, s_r} + \min_{i, j \neq s_0, \dots, s_{k+1}; i \neq j} (A_i^{s_0, \dots, s_{k+1}} + B_j^{s_0, \dots, s_{k+1}} - q_{ij}) = W(M_{s_0, \dots, s_k, s_{k+1}}).
\end{aligned}$$

3. Проверим совпадение значения функции (\*) на одноточечном множестве с точным значением минимизируемой функции:

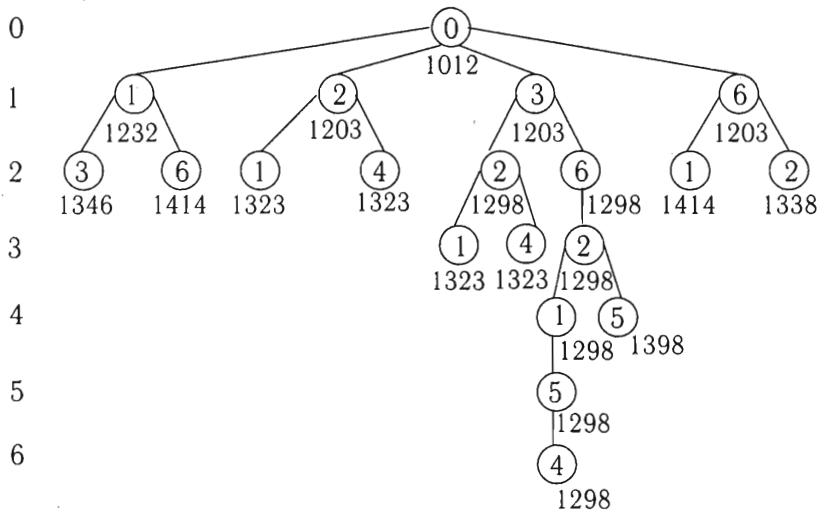
$$W(M_{s_0, \dots, s_m}) = \sum_{r=0}^m B_{s_r}^{s_0, \dots, s_r} = \sum_{r=0}^{m-1} B_{s_r}^{s_0, \dots, s_r} = \sum_{r=0}^{m-1} \sum_{i=r+1}^m q_{s_r, s_i} = F(P).$$

Используя построенную нижнюю границу (\*), по стандартной схеме метода ветвей и границ и с привлечением упомянутого в начале статьи метода, основанного на использовании необходимого условия оптимальности перестановки, получим искомую оптимальную круговую расстановку станков.

Покажем процесс решения задачи для конкретных численных данных.

*Пример 6.* Для исходных данных из примера 2 и построенной для них в примере 4 (см. выше) матрицы грузопотоков  $Q$  получающееся в результате применения предложенного метода решения задачи дерево для нахождения оптимальной перестановки показано на следующем рисунке.

Площадка  
(уровень дерева):



Дерево для нахождения оптимальной перестановки (в кружках — номера станков).

Поясним процесс построения дерева на примере развития узла (3, 2) на втором уровне дерева (см. рисунок), т.е. узла, которому соответствует назначение станков 3 и 2 на первые две площадки. Из всех четырех возможных развитий этого узла перспективными (удовлетворяющими необходимому условию оптимальности) являются, как показано в упомянутой статье,<sup>4</sup> только два из них, а именно узлы (3, 2, 1) и (3, 2, 4) (см. рисунок). Проиллюстрируем нахождение оценки (расчет нижней границы) для какого-либо из этих двух узлов, например узла (3, 2, 4) на третьем уровне дерева (см. рисунок), т.е. узла, которому соответствует назначение станков 3, 2, 4 на первые три площадки.

1. Используя матрицу грузопотоков  $Q$  (см. пример 4), находим величины  $A_i^{0324}$  и  $B_j^{0324}$  ( $i, j \neq 0, 3, 2, 4$ , т.е.  $i, j = 1, 5, 6$ ) и с их помощью строим соответствующую матрицу:

$$R_{0324} = \begin{array}{c|ccc|c} & j & & & A_i^{0324} \\ & \backslash & & & \\ i & & & & \\ \hline & 1 & 5 & 6 & \\ \hline 1 & - & 506 & 200 & 100 \\ 5 & \boxed{100} & - & \boxed{100} & 100 \\ 6 & 406 & 506 & - & 406 \\ \hline B_j^{0324} & 0 & 506 & 100 & \end{array}$$

2. Находим минимальный элемент этой матрицы (он обведен в ней прямоугольником):  $100 = q_{i_0 j_0} = q_{51} = q_{56}$ .

Это означает, что оценка (\*) получается, если в матрице вида  $Q_p$  последней строкой сделать строку  $i_0 = 5$  матрицы  $Q$ , а после столбцов 0,3,2,4 поместить столбец  $j_0 = 1$  или 6 матрицы  $Q$ .

3. По формуле (\*) находим искомую оценку:

$$W(M_{0324}) = B_0^0 + B_3^{03} + B_2^{032} + B_4^{0324} + q_{i_0 j_0} = 506 + 406 + 191 + 120 + 100 = 1323,$$

которую и сопоставляем рассматриваемому узлу (0, 3, 2, 4) (см. рисунок).

Из построенного дерева видно, что решением задачи является перестановка  $P^* = (0, 3, 6, 2, 1, 5, 4)$ , ибо этому узлу на последнем (шестом) уровне дерева соответствует оценка, являющаяся минимальной по сравнению со всеми неразвитыми узлами этого дерева, и что минимальным значением грузооборота является величина  $F^* = F(P^*) = 1298$  (см. рисунок).

<sup>1</sup>Тютюкин В.К. Оптимальная круговая расстановка станков в поточном производстве // Вестн. С.-Петерб. ун-та. Сер. 5. Экономика. 2004. Вып. 3 (№ 21).

<sup>2</sup> Там же. С. 94.

<sup>3</sup> Там же. С. 95–96.

<sup>4</sup> Там же. С. 100. Рис. 1.